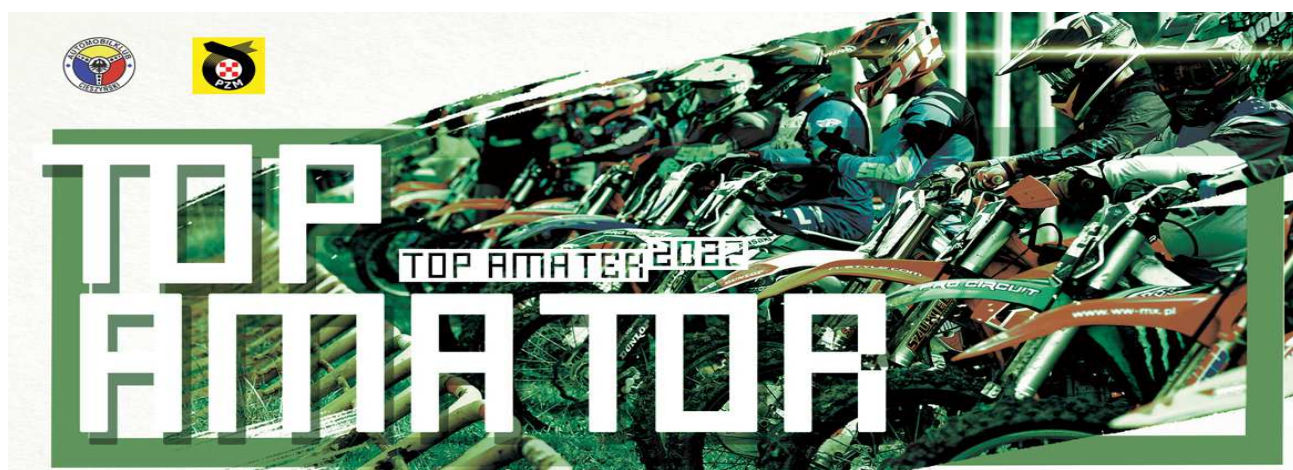


TOP AMATER CUP 2022



REGULAMIN RAMOWY



AMK Petrovice u Karvine - Automobilklub Cieszyński - Motocross Klub Czerwionka

Preambuła

Międzynarodowy cykl zawodów motocrossowych ma na celu propagowanie sportu motocyklowego oraz wprowadzenie do tej dyscypliny amatorów dysponujących odpowiednimi pojazdami.

Uprawnienia i zadania Komitetu Organizacyjnego cyklu:

- organizacja i zarządzanie zawodami motocrossowymi na poszczególnych rundach
- sporządzenie projektu regulaminu ramowego i uzupełniającego
- opracowanie i zatwierdzenie kalendarza cyklu Top AMATOR CUP
- opracowanie i uzupełnienie doku netów poszczególnych rund
- przetwarzanie wyników poszczególnych rund i prowadzenie klasyfikacji oraz wyłonienie Zwycięzców cyklu TOP Amator Cup

Zarządzanie cyklem TOP Amater Cup powierzone jest pięcioosobowej komisji, w skład której wchodzi:

Przewodniczący: Jindřich Hrabica - Orlová

Członek: Marek Krevky

Członek: Daniel Pacl

Członek: Radomir Motyl

Członek: Ryszard Misiarz

POSTANOWIENIA OGÓLNE.

Wyścigi motocrossowe rozpoczynają się zgodnie z harmonogramem od kontroli administracyjnej i technicznej i kończą się, gdy zostaną spełnione poniższe warunki::

- a) Wyniki zostały zatwierdzone przez dyrektora wyścigów.
- b) Uplłynęły wszystkie terminy końcowe na zgłoszenie protestu i odwołania.
- c) Zostały zakończone wszystkie kontrole techniczne, sportowe i antydopingowe.

Jeśli protest zostanie wniesiony, wyniki nie staną się oficjalne, dopóki nie zostanie podjęte rozstrzygnięcie decyzją dyrektora i upłynie czas na protesty i odwołania. Organizator nie kończy zawodów do czasu zakończenia protestów. W tym czasie wszyscy sędziowie, marshalle i służby pozostają do dyspozycji dyrektora.

Zawody motocrossowe muszą odbywać się na torze zatwierdzonym przez Komisję TOP Amateur. Organizatorzy są odpowiedzialni za sprawne przeprowadzenie zawodów i zapewnienie odpowiednich służb i obsady sędziowskiej.

KONTROLA WSTĘPNA.

Kontrola administracyjna

Zawodnik składa wypełniony formularz przy kontroli administracyjnej.
Zawodnik podpisuje formularz bezpośrednio na miejscu.

Kontrola techniczna

Podczas zawodów, zawodnicy mogą korzystać tylko z motocykli, które zostały umieszczone na karcie technicznej przez zawodników i są zgodne z Przepisami technicznymi Motocrossu. Przed i w trakcie całego wydarzenia zostanie przeprowadzona losowa kontrola techniczna. Zawodnicy mogą zmienić motocykl w dowolnym momencie, z wyjątkiem przebiegu wyścigu.

Licencje

Uczestnictwo w wydarzeniach TOP AMATOR CUP jest umożliwiające posiadaczom licencji na motocross i enduro, istnieje możliwość startu w klasach bez licencji.

NUMERY STARTOWE.

Zawodnik jest zobowiązany do noszenia widocznego numeru startowego na plecach, którego **minimalna** wysokość czcionki wynosi **14 cm**, **grubość** czcionki wynosi **2,5 cm**, a **odstęp** pomiędzy **cyframi** wynoszą **2 cm**. Kolor cyfr musi **znacznie kontrastować** z użytym tłem. Zawodnicy mogą wydrukować swoje numery startowe na koszulkach lub na ochraniaczu klatki piersiowej/pleców, jeśli jest noszony na koszulce. Obowiązkiem zawodnika jest umieszczenie tego numeru na koszulce na własny koszt i korzystanie z niego w czasie całego wydarzenia.

ZACHOWANIE KIEROWCY I POMOC PODCZAS TRENINGU, KWALIFIKACJE I KONKURSY.

Zawodnicy muszą być fizycznie i psychicznie zdolni do kontrolowania swoich motocykli w celu zapewnienia bezpieczeństwa innym zawodnikom, członkom zespołów, działaczom, widzom oraz innych osób biorących udział w wydarzeniu.

Niesportowe, agresywne lub bezzwzględne zachowanie zawodnika lub jego zespołu będzie karane.

Jeśli zawodnik jest opatrywany przez personel medyczny, członkowie jego zespołu/rodziny nie mogą zakłócać tego procesu ani go utrudniać. Nieprzestrzeganie tej zasady może być karane.

Zawodnicy muszą przestrzegać oficjalnych flag i tablic, które dostarczają informacji i instrukcji.

Zawodnicy ponoszą odpowiedzialność za udział we wszystkich spotkaniach i muszą przestrzegać wszystkich informacji i ustaleń przekazanych na odprawie.

Zabrania się zawodnikom i ich zespołom poruszania się w inny sposób niż pieszo przed i w trakcie wydarzenia, z wyjątkiem wyścigów na torze. Podczas oglądania toru nie można korzystać z żadnych środków transportu, a zawodnik i jego zespół muszą dbać o swoje bezpieczeństwo oraz bezpieczeństwo pracowników na torze.

Zabrania się bezzasadnych jazd po parkingu, przyległych terenach, torach i torze wyścigowym na motocyklach, quadach i innych pojazdach. Wejście do strefy przygotowawczej jest dozwolone. Wszystkie inne jazdy są zabronione. Do kompetencji organizatora należy całkowite zabronienie takich jazd.

Zawodnicy muszą jeździć w sposób odpowiedzialny, aby nie stwarzać zagrożenia dla innych zawodników lub uczestników wydarzenia, w przeciwnym razie zostaną ukarani.

Komunikacja radiowa z zawodnikiem jest surowo zabroniona.

W trakcie treningu lub wyścigów/jazd jakkolwiek pomoc osób trzecich jest zabroniona, chyba że jest wykonywana przez marshalla toru lub osobę wyznaczoną przez organizatora, która wykonuje swój obowiązek zapewnienia bezpieczeństwa. Naruszenie tego przepisu skutkuje wykluczeniem.

Wyznaczeni sędziowie torów, mogą pomagać zawodnikom w podnoszeniu motocykla, przenoszeniu go w bezpieczne miejsce i trzymaniu go przy naprawie lub modyfikacji. Każda naprawa lub modyfikacja musi być wykonana przez zawodnika, który pracuje sam, bez żadnej pomocy. Marshallowie torów **nie mogą** pomagać zawodnikom w ponownym uruchomieniu motocykli.

Zawodnikom kategorii 65ccm przedstawiciel organizatora może pomóc przy nowym uruchomieniu motocykla.

Zawodnicy mogą korzystać tylko z toru. Jeżeli jednak z powodu wypadku opuszczą tor podczas treningu, kwalifikacji i wyścigów, mogą kontynuować bezpieczny powrót na tor bez uzyskania przewagi, zawsze przynajmniej przed miejscem, w którym opuścili tor.

Zawodnicy mogą wejść do obszaru serwisowego, aby poprawić lub wymienić dowolną część swojego wyposażenia bezpieczeństwa lub motocykla, z wyjątkiem ramy, która ma być zaplombowana.

Zabronione jest dokonywanie wymiany sprzętu zabezpieczającego, tankowania lub serwisu mechanika na torze lub poza terenem naprawy, oraz na zewnątrz strefy oczekiwania.

Zawodnicy opuszczający strefę naprawy są zobowiązani do zatrzymania się przed następnym oznaczonym wjazdem na tor. Naruszenie oznacza wykluczenie z danego treningu lub wyścigu.

Zawodnik, który zatrzyma motor w strefie naprawy, może otrzymać pomoc w ponownym uruchomieniu.

Zawodnicy, którzy wracają do strefy naprawy lub na parking, muszą upewnić się, że nie zderzą się z innymi jeźdźcami.

Zawodnicy mogą dostosować swoje miejsce przed urządzeniem startowym, ale nie mogą używać żadnych narzędzi ani wody. Zawodnicy nie mogą używać żadnej pomocy startowej na starcie,

chyba że zezwalają na to krajowe przepisy sportowe. Modyfikacja miejsca startu przez inne osoby jest zabroniona.

Jeśli zawodnik już zajął swoje miejsce przy urządzeniu startowym, nie może go już zmienić, wrócić się do obszaru oczekiwania lub otrzymać pomoc przed startem.

Zawodnicy w kategoriach 65ccm, 85ccm i motocrossie kobiecym mają możliwość skorzystania z pomocnego bloku startowego pod nogą (np. drewnianego).

Zawodnicy, którzy mają problemy techniczne przy urządzeniu startowym, muszą poczekać na pomoc, dopóki urządzenie startowe się nie zwolni. Jak tylko urządzenie startowe opadnie, ich mechanik może pomóc w starcie. Karą za złamanie tego przepisu jest eliminacja z konkretnego wyścigu.

Cisza nocna w parku maszyn

Cisza na parkingu zawodników musi być przestrzegana pomiędzy godz. 23.00 a 6.00 w nocy przed wyścigiem, zarówno ze strony organizatora, jak i zawodników i ich zespołów.

Po godz. 23.00 na parkingu zabrania się: obsługi restauracji i punktów gastronomicznych, puszczenia głośnej muzyki, działania elektrowni (z wyjątkiem elektrowni zapewniających energię dla całego PZS), testowania silników motocykli wyścigowych i innych działań powodujących hałas, które mogłyby przeszkadzać pozostałym zawodnikom i ich zespołom. Naruszenie tego przepisu będzie rozpatrywane w sposób dyscyplinarny.

KLASY TOP AMATOR 2022

65 +85

50-85ccm 2T + 100 – 150ccm 4T

Klasa 65 i klasa 85 jest ogłaszana oddzielnie

amator MX2

100-250ccm 2T + 175 – 250ccm 4T

- zawodnik bez licencji (AČR , ČAM, PZM, inna federacja)

amator MX1

275-500ccm 2T + 275 - 650ccm 4T

- zawodnik bez licencji (AČR, ČAM, PZM, inna federacja)

WETERAN –A+B

100-500ccm 2T + 175–650ccm 4T

- weteran A zawodnicy 40 – 50 lat

- weteran B zawodnicy 50 - 60 lat

- weteran C zawodnicy powyżej 60 lat

Klasy są ogłaszane oddzielnie

HOBBY

MX2

100-250 ccm 2T + 175 -250ccm 4T

MX1

270-500 ccm 2T + 275 – 650ccm 4T

- dla zawodników z licencją - C i HOBBY

- dla zawodników, którzy zostali przeniesieni z klas AMATOR MX2 i MX1

- dla zawodników, którzy biorą udział z licencjami jednorazowymi

Klasy są ogłaszane oddzielnie

INTER

MX2

100-250 ccm 2T + 175 -250ccm 4T

MX1

270-500 ccm 2T + 275 – 650ccm 4T

- zawodnicy z licencją B, A, krajową i wyższą

Klasy są ogłaszane oddzielnie

CLASSIC –motocykle do 1989 roku produkcji

KLASA KOBIET

Motocykle.

Tablice z numerem na motocyklach muszą odpowiadać kolorom tłom i cyfrom podanym w przepisach:

klasa 65 ccm	- czerwone lub czarne tło – białe cyfry, białe tło – czarne cyfry
klasa 80 ccm	- białe tło – czarne cyfry
klasa 125-2T	- czarne tło – białe cyfry
klasa MX 2	- czarne tło – białe cyfry
klasa MX 1	- zielone tło – białe cyfry, ewentualnie żółte lub białe tło – czarne cyfry
klasa WETERAN	- według pojemności motocykla

Minimalna wysokość cyfr 14 cm, grubość czcionki 2,5 cm, odległość pomiędzy cyframi 2 cm.

Bezpłatny trening (opcjonalnie).

Dla każdej wymienionej klasy zostanie zorganizowany dobrowolny trening trwający co najmniej 15 minut. Zawodnik **musi** trenować **tylko** w klasie, do której się zgłosił podczas kontroli administracyjnej oraz z motocyklem, który ma odpowiadający kolor tła tablicy z numerem dla danej klasy. Nieprzestrzeganie tego przepisu będzie karane przez dyrektora wyścigu karą finansową w wysokości do 1 000 CZK/200 PLN lub wykluczeniem z treningu lub całego wydarzenia. (wyjątkiem jest pozwolenie dyrektora wyścigu - w uzasadnionych przypadkach)

Jazda kwalifikacyjna.

Przejazdy kwalifikacyjne dla wymienionych klas będą oddzielne dla każdej klasy. Zawodnicy są zobowiązani do wzięcia udziału w jeździe kwalifikacyjnej wyłącznie w klasie, do której się odpowiednio zgłosili w trakcie kontroli administracyjnej i technicznej.

Jazda kwalifikacyjna jest dla zawodnika obowiązkowa. Decyduje o pozycji startowej i uczestnictwie zawodników rezerwowych. W przypadku warunków nadzwyczajnych (warunki pogodowe, "awaria" chronometrażu itp.) kwalifikacja może zostać przeprowadzona w formie wyścigu kwalifikacyjnego.

W przypadku braku treningu na czas zawodnicy startują w pierwszym wyścigu sezonu w pierwszym przejeździe do maszyny startowej zgodnie z losowaniem. W pozostałych wyścigach zgodnie z kolejnością biegania. Podczas drugiego wyścigu zawodnik startuje za maszyną startową zgodnie z wynikami z pierwszego wyścigu

Maszyna startowa.

Użycie maszyny startowej jest obowiązkowe.

Urządzenie startowe musi mieć urządzenie poprzeczne, w trakcie użycia składa się lub opada i musi umożliwiać start min. 30-stu (ewentualnie 20-stu w wyścigu dzieci) zawodnikom stojącym obok siebie. Jeśli urządzenie startowe nie pozwala na wystartowanie 40-stu stojących obok siebie zawodnikom, musi być umożliwiony start zawodnikom z drugiego rzędu. Urządzenie musi być solidne i sztywne. Musi być obsługiwane mechanicznie lub za pomocą zdalnego sterowania.

Procedura startowa.

Masowy start zostanie wykonany przy włączonych silnikach. Starter trzyma zieloną flagę i od tego momentu zawodnicy są zobowiązani postępować zgodnie z jego instrukcjami, dopóki wszyscy zawodnicy nie znajdą się na linii startu. Jak tylko wszyscy zawodnicy znajdą się na linii startu, starter podniesie tablicę z oznaczeniem "15" i pokazuje ją przez 15 s. Po 15 sekundach pokaże tablicę z oznaczeniem "5", a urządzenie startowe opadnie od 5 do 10 sekund później, co było sygnalizowane przez 5 sekund.

Przestrzeń przed urządzeniem startowym będzie ograniczona i przygotowana tak, aby warunki były takie same dla wszystkich zawodników.

Na tej przestrzeni nie może znajdować się nikt oprócz sędziów i fotografów. Zabroniona jest modyfikacja tej przestrzeni.

Nikt, z wyjątkiem zawodników, oficjalnych działaczy i fotografów, nie może znajdować się za urządzeniem startowym (od urządzenia startowego do ogranicznika). Zawodnicy mogą dostosować tę przestrzeń tylko w przypadku, gdy nie korzystają z żadnego sprzętu ani pomocy osób trzecich.

Ze względów bezpieczeństwa zawodnicy pojemności 65 i 85 mogą skorzystać z pomocniczego sprzętu startowego (np. drewnianej belki, drewnianego lub plastikowego krzesła itp.). Zawodnicy pojemności 80 ccm wspomniany pomocniczy sprzęt przywiezają sobie sami na start, w żadnym przypadku nie mogą tam zostać przetransportowane przez ich zespół. Zawodnicy kategorii 65ccm mogą skorzystać z pomocy jednego członka zespołu, który natychmiast po umiejscowieniu pomocniczego sprzętu startowego opuści przestrzeń. Wszystkie pomocnicze sprzęty startowe zespół po wystartowaniu zawodnika wyniesie z miejsca startu. Wspomnianym pomocniczym sprzętem startowym nie może być w żadnym przypadku kamień, beton lub ostre metalowe przedmioty.

Wszystkie motocykle muszą być 10 min. przed rozpoczęciem każdej jazdy umieszczone w przestrzeni do oczekiwania startu (poczekalni przed startem). Zawodnik, który przyjdzie w czasie zamknięcia poczekalni na 10 minut przed startem do czasu wpuszczenia pierwszego zawodnika do urządzenia startowego, zostanie przyjęty tylko wtedy, gdy w poczekalni będzie mniej niż 40 zawodników. Karą za spóźnienie jest wpuszczenie zawodnika do urządzenia startowego jako ostatniego bez względu na jego wynik w kwalifikacji. W przypadku spóźnionego przyjazdu, bardziej doświadczonych zawodników, są oni wpuszczani na start w kolejności, w jakiej weszli do poczekalni. W przypadku, że do wyścigu zakwalifikowało się 40 + 2 zawodników, zawodnik, który na czas nie umieścił swojej maszyny w poczekalni zostanie zastąpiony przez zawodnika rezerwowego.

POMOC OSÓB TRZECICH, SKRACENIE TORU.

W przypadku jazd kwalifikacyjnych, wyjazdów naprawczych, półfinałów, finałów i wyścigów wszelka pomoc osób trzecich **poza terenem serwisowym i sygnalizacji (ewentualnie miejsce na linii startu po starcie)** jest zabroniona, chyba że jest wykonywana przez komisarza torów wyznaczonego przez organizatora, który wykonuje swoje obowiązki w ramach zapewnienia bezpieczeństwa. Naruszenie tego przepisu skutkuje wykluczeniem.

Tankowanie paliwa należy wykonywać przy wyłączonym silniku.

Komunikacja radiowa z zawodnikiem jest zabroniona.

Komisarze torów, którzy są do tego wyznaczeni, mogą pomagać zawodnikom w podnoszeniu motocykla, przenoszeniu go w bezpieczne miejsce i trzymaniu go w trakcie naprawy lub modyfikacji. Każda naprawa lub modyfikacja musi być wykonana przez zawodnika, który pracuje sam, bez żadnej pomocy. Marshalle **nie mogą** pomagać zawodnikom przy ponownym uruchomieniu ich motocykli.

Zawodnicy mogą korzystać tylko z toru. Jeśli jednak z powodu wypadku opuszczają tor podczas treningu, kwalifikacji i wyścigów, mogą kontynuować bezpieczny powrót na tor bez uzyskania przewagi, zawsze przynajmniej tam, gdzie opuścili tor.

Skrócenie trasy jest zabronione pod groźbą wykluczenia z treningu, wyścigu lub jazdy. W razie potrzeby sędzia podejmie decyzję o dalszych sankcjach.

OFICJALNE SYGNAŁY.

Oficjalna tablica sygnalizacyjna to biała tablica o wymiarach 750 mm i szerokości 600 mm, z czarnym patyczkiem numer 15 po jednej stronie i cyfrą 5 po drugiej stronie. Liczby muszą mieć wysokość 500 mm.

Sygnal	Znaczenie sygnalu
Tablica 15 sekund (15'') – na starcie	Pozostało 15 sekund, aż procedura startowa wejdzie w ostatnią fazę.
Tablica 5 sekund (5'') – na starcie	Maszyna startowa spadnie w ciągu następnych 5-10 sekund.

Oficjalne sygnały flagowe nadawane są flagą o wymiarach 750 mm długości i 600 mm szerokości.

Sygnal	Znaczenie
Flaga czerwona wymachiwana (wszystkie falstarty muszą być sygnalizowane czerwoną poruszaną flagą)	Używana tylko na linii mety, oznacza natychmiastowe przerwanie rywalizacji w wyścigu. Zawodnicy powinni zjechać w miejsce wskazane przez Dyrektora Zawodów.
Flaga czarna wystawiona wraz z tablicą z numerem zawodnika	Używana tylko na linii mety, Zawodnik musi opuścić tor.
Flaga żółta wystawiona i trzymana oburącz (jedną ręką za drążek, a drugą od dołu za część materiałową).	Zagrożenie – zdarzenie w bezpośrednim otoczeniu toru, przejazd może być utrudniony. Zawodnik ma obowiązek zachować szczególną ostrożność. (obowiązuje także w trakcie pierwszych minut treningu dowolnego oraz rundy zapoznawczej!)
Flaga żółta wymachiwana	Niebezpieczeństwo - poważne zdarzenie nastąpiło przed zawodnikiem, przejazd utrudniony, zawodnik ma obowiązek znacząco zwolnić i bezpiecznie przejechać kołami przez przeszkodę. Skoki i wyprzedzanie zabronione!
Flaga niebieska wymachiwana, mogą jej używać tylko dodatkowe osoby, specjalnie do tego wyznaczone	Ostrzeżenie dla znacznie wolniejszego lub dublowanego zawodnika, że będzie wyprzedzany, powinien zachować swój tor ruchu.
Flaga zielona może być używana podczas procedury startu lub podczas treningów	Trasa wolna do rozpoczęcia wyścigu. Sygnalizuje zmianę treningu dowolnego w trening kwalifikacyjny.
Czarno biała szachownica	Koniec treningu/wyścigu
Flaga medyczna wymachiwana (biała z diagonalnym czerwonym krzyżem)	Niebezpieczeństwo – przejazd znacząco utrudniony, na torze znajduje się więcej osób, na torze udzielana jest pomoc medyczna, przejazd utrudniony, zawodnik ma obowiązek znacząco zwolnić i bezpiecznie przejechać wszystkimi kołami przez przeszkodę. Skoki i wyprzedzanie zabronione!

WYNIKI.

Zwycięzcą wyścigu jest zawodnik, który przejdzie linię mety jako pierwszy. Kolejni zawodnicy, którzy jeszcze biorą udział w wyścigu, zostaną następnie zatrzymani po przekroczeniu linii mety.

Zwycięzcą zawodów jest zawodnik, który uzyskał najwięcej punktów, bez względu na to, ile wyścigów ukończył.

W przypadku takiej samej ilości punktów bierze się pod uwagę ilość najlepszych miejsc. Jeśli nadal nie ma rozstrzygnięcia, decydujący jest ostatni wyścig.

Wyścigi są oficjalnie zakończone po dokończeniu okrążenia, gdy flaga szachownicy jest pokazywana zwycięskiemu zawodnikowi. Każdy wyścig motocrossowy kończy się w ciągu 5 minut od oznaczenia zwycięzcy.

Zawodnicy będą klasyfikowani zgodnie z kolejnością na mecie i liczbą przejechanych okrążeń.

Zawodnicy otrzymają punkty, jeśli ukończą 70% okrążeń wyścigu

Jeśli flaga szachownicy zostanie pokazana przez pomyłkę później niż oficjalny czas jazdy, kolejność zostanie ustalona zgodnie z kolejnością jazdy w oficjalnym czasie. W innych okolicznościach, takich jak nieprawidłowe wyświetlenie flagi szachownicy przed oficjalnym czasem, kolejność ukończenia wyścigu zostanie określona zgodnie z kolejnością biegania w momencie, gdy flaga szachownicy zostanie pokazana.

Wszystkie wyniki muszą być zatwierdzone przez komisarza sportowego/sędziego.

Organizatorzy tego Rajdu motocrossowego są zobowiązani natychmiast po wydarzeniu przekazać wyniki wydarzenia i każdej jazdy do przedstawiciela kierownictwa SMS Motocross Morawa oraz następnemu organizatorowi.

Postępowanie po wywieszeniu i zaakceptowaniu wyników:

Wszystkie wyniki muszą być opublikowane na oficjalnej stronie.

Przed opublikowaniem wyników, które będą przetwarzane przez Szefa Sędziów Czasowych, należy wpisać czas opublikowania wyników oraz uzupełnić je o następujący tekst: „Wyniki podlegają zatwierdzeniu przez ZSS”.

Po zatwierdzeniu wyników przez ZSS, wyniki są oficjalne, ZSS podpiszą wyniki, a organizator umieści je na oficjalnej tablicy ogłoszeń.

Wszyscy oficjele muszą być dostępni dla ZSS do czasu pełnego zatwierdzenia wyników (w tym osoby oficjalne organu organizującego - ZSS, itp.).

OGŁOSZENIE ZWYCIĘZCÓW – ROZDANIE NAGRÓD.

Pierwszych **pięciu** zawodników wymienionych klas 65 ccm i 80 ccm musi wziąć udział w ogłoszeniu zwycięzców. W przypadku, że tak nie zrobią, puchary i nagrody zostaną przekazane organizatorowi.

Pierwszych **trzech** zawodników z pozostałych wymienionych klas musi wziąć udział w ogłoszeniu zwycięzców. W przypadku, że tak nie zrobią, puchary i nagrody zostaną przekazane organizatorowi.

PUNKTY ZA PUCHAR TOP AMATEUR CUP

Punkty będą przyznawane zawodnikom w każdym wyścigu / jeździe motocrossowej w następujący sposób:

Miejsce	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Punkty	25	22	20	18	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1